



**PEMERINTAH KOTA PEKALONGAN
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

Jl. Majapahit No. 5 Telp (0285) 421243 – 7911808 Kode pos 51111
website: <http://pekalongankota.go.id> E-mail: <http://diskominfo@pekalongankota.go.id>

PANDUAN DAN KETENTUAN PELAKSANAAN

LOMBA KONTEN KREATIF DIGITAL/ APLIKASI KOTA PEKALONGAN TAHUN 2014

I. LATAR BELAKANG

Perkembangan kehidupan masyarakat di berbagai sektor kehidupan meningkatkan persaingan di berbagai sektor kehidupan. Berbagai aktor pembangunan, baik dalam skala negara, daerah, organisasi maupun individu dihadapkan pada kondisi persaingan yang semakin tinggi agar dapat tetap menjaga eksistensi dan atau keunggulannya. Kota Pekalongan dan berbagai stakeholder yang terkait dalam pembangunan daerah di berbagai sektor juga dihadapkan dengan tantangan dan dinamika yang bergerak dengan dinamis, sehingga perlu secara terus menerus melakukan upaya-upaya perbaikan dan pembaharuan.

Salah satu faktor penting yang turut mempengaruhi kemampuan daya saing dan keunggulan sebuah daerah atau organisasi adalah kemampuan dalam penguasaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi serta penerapannya di berbagai sektor kehidupan masyarakat. Oleh karena itu pula, Pemerintah Kota Pekalongan secara bertahap dan sistematis melakukan berbagai upaya untuk mendorong pendekatan pembangunan daerah berbasis ilmu pengetahuan dan teknologi. Salah satu bidang iptek yang strategis adalah Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Terkait dengan hal tersebut di atas, maka Pemerintah Kota Pekalongan, c.q. Dinas Komunikasi dan Informatika menyelenggarakan kompetisi konten digital/aplikasi untuk mendorong inovasi dan peningkatan kinerja berbagai proses atau aktivitas di berbagai sektor kehidupan masyarakat.

II. PENGERTIAN

Lomba konten kreatif digital/aplikasi adalah sebuah ajang kompetisi pembuatan konten digital/aplikasi untuk mendorong inovasi dan perbaikan proses-proses aktivitas berbagai sektor kehidupan masyarakat di Kota Pekalongan.

III. MAKSUD DAN TUJUAN

Kompetisi ini dimaksudkan untuk menumbuhkan dan meningkatkan daya kreativitas masyarakat di wilayah Kota Pekalongan menyampaikan ide dan gagasan kreatif inovatif dalam bentuk Konten Kreatif Digital/aplikasi.

Adapun Tujuannya untuk mendorong tumbuhnya iklim yang kondusif untuk pengembangan TIK.

IV. SASARAN/PESERTA

Sasaran dari kegiatan lomba ini adalah masyarakat di wilayah di Kota Pekalongan. Setiap peserta harus mengikuti semua persyaratan yang tercantum pada informasi di bawah ini.

V. TEMA KEGIATAN

Kegiatan Lomba Konten Kreatif Digital/Aplikasi Kota Pekalongan Tahun 2014 ini mengangkat tema “Konten Digital/Aplikasi untuk Mendorong Inovasi dan Kreativitas”.

VI. KELUARAN

Keluaran yang diharapkan dari kegiatan Lomba Konten Kreatif Digital/ Aplikasi Kota Pekalongan Tahun 2014 ini adalah terciptanya konten digital berupa aplikasi yang kreatif dan inovatif.

VII. PERSYARATAN

1. Masyarakat di wilayah Kota Pekalongan (dibuktikan dengan fotokopi KTP yang masih berlaku)
2. Perorangan atau kelompok
3. Karya merupakan ide kreatif yang bersifat orisinal.
4. Belum pernah menjadi pemenang lomba dalam kurun waktu satu tahun terakhir.
5. Mendaftar dengan mengisi Formulir Pendaftaran.

VIII. MEKANISME

1. Peserta hanya diperbolehkan mengirim **satu konten digital/aplikasi**
2. Materi Digital/Aplikasi/SIM yang dikirim belum pernah dipublikasikan untuk kepentingan apapun.
3. Durasi waktu maksimal 10 menit (termasuk intro, judul, isi dan penutup)
4. Menggunakan **Bahasa Indonesia**
5. Format konten digital/aplikasi dapat berupa video (format .mp4, FLV, atau MPEG), presentasi (format .odp), animasi atau berbasis web.
6. Setiap konten digital/aplikasi diharuskan memiliki audio / suara
7. Pemilihan software/platform pendukung editing video dibebaskan, dengan catatan support dengan opensource.
8. Contoh alat yang bisa digunakan seperti laptop, notebook, smartphone atau tablet.
9. Pemilihan software/platform untuk pembuatan konten digital/aplikasi harus **berbasis opensource**
10. Untuk konten digital yang berbentuk presentasi (*.odp) harus dapat dianimasikan (dapat bergerak) dan diisikan suara

11. **Konten merupakan hasil karya sendiri, bukan karya orang lain atau dari internet (plagiat).**
12. Setiap konten digital/aplikasi disertai dokumen teknis yang berisi:
 - a) Cover
 - b) Bab I : Pendahuluan (Latar Belakang/Dasar Pemikiran)
 - c) Bab II : Tujuan
 - d) Bab III : Penjelasan Singkat Aplikasi
 - e) Bab IV : Spesifikasi Teknis
 - f) Bab V : Fungsi dan Penggunaan (disertai dengan screenshot / printscreen)
 - g) Bab VI : Penutup
 - h) Bab VII : Biodata Peserta dan Fotocopy KTP yang masih berlaku
13. Setiap konten digital/aplikasi yang diupload wajib memasukan logo Pemerintah Kota Pekalongan dan Branding Kota Pekalongan di dalam Konten Digital/aplikasi/SIM.
14. Konten digital/aplikasi harus sudah diterima paling lambat 22 Juli 2014.
15. Pemerintah Kota Pekalongan berhak untuk memanfaatkan dan mempublikasikan konten digital tersebut.
16. Konten digital/aplikasi yang menjadi Juara I akan dipublikasikan/didistribusikan untuk kepentingan di lingkungan Pemerintah Kota Pekalongan.

IX. PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dan pengambilan formulir pendaftaran dibuka sejak tanggal 7 – 22 Juli 2014
2. Waktu Pendaftaran : pukul 08.00 s.d. 14.00 WIB.
3. Tempat Pendaftaran : Dinas Kominfo Kota Pekalongan, Jln. Majapahit No. 5 Pekalongan, telp. 421243. (Bidang Sistem Informasi)
4. Penyerahan Konten Digital/Aplikasi paling lambat tanggal 22 Juli 2014 jam 12.00 WIB di Sekretariat Lomba Konten Digital, Bidang Sistem Informasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pekalongan, Jl. Majapahit No 5 Pekalongan (CP : Rakhmawati 085624152212, Harry Rudiyanto, S.Kom 0817241173)
5. Software Konten digital/aplikasi dan Presentasi dapat diupload di server BLC.

X. PELAKSANAAN LOMBA

1. Pendaftaran dan Upload Konten dilaksanakan paling lambat 22 Juli 2014 di Ruang BLC Diskominfo Kota Pekalongan, Jln. Majapahit No. 5 mulai jam 08.00 s.d. 14.00 WIB
2. Penilaian Tahap I dilaksanakan tanggal 21 – 25 Juli 2014
3. Apabila dipandang perlu, pada penilaian tahap I juri dapat meminta peserta untuk melakukan presentasi.
4. Peserta yang lolos seleksi Tahap I akan mengikuti seleksi Tahap II (Presentasi)/maksimal 10 peserta.
5. Presentasi dilaksanakan diantara tanggal 4 – 7 Agustus 2014

6. Hasil Tahap Presentasi akan memilih 6 Konten terbaik sebagai pemenang.

XI. JURI

Penilaian dilaksanakan oleh juri dari perwakilan Komunitas Open Source Kota Pekalongan, Dinas Komunikasi dan Informatika dan Stakeholder TIK Lainnya.

XII. PENILAIAN DAN HADIAH

A. KRITERIA PENILAIAN

1. Originalitas konten digital/aplikasi
2. Kreativitas dan Inovasi konten digital / aplikasi
3. Kesesuaian tema dan desain konten digital/aplikasi
4. Kegunaan / pemanfaatan konten digital / aplikasi
5. Performance penyajian (pada Tahap Final)

B. HADIAH

No	Juara	Piala	Piagam	Uang Pembinaan
1	I	Ya	Ya	Rp. 3.000.000
2	II	Ya	Ya	Rp. 2.000.000
3	III	Ya	Ya	Rp. 1.000.000
4	IV	Tidak	Ya	Tidak
5	V	Tidak	Ya	Tidak
6	VI	Tidak	Ya	Tidak

Pekalongan, Juli 2014

**KETUA PANITIA LOMBA
KONTEN KREATIF DIGITAL/SIM/APLIKASI**